

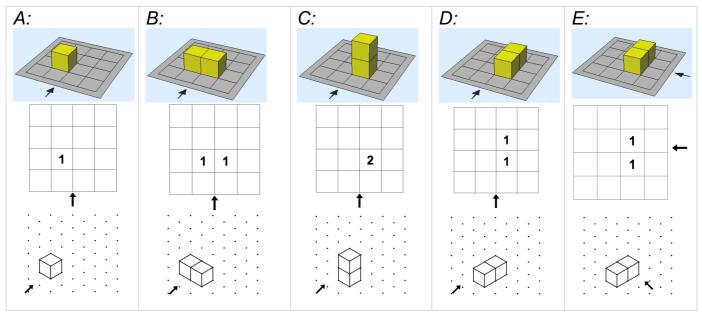
Forscherauftrag: Mit Würfeln bauen



Name:	 	 		 			

In der oberen Zeile wurden bei A ein Würfel und dann bei B, C und D zwei Würfel auf das Spielfeld gelegt. In der mittleren Zeile erkennst du den passenden Bauplan.

In der untersten Zeile sind die Gebäude auf dem Punktpapier abgebildet.



Das Gebäude B ist ein anderes als das Gebäude C. Gebäude B und D sind aber gleich, weil man durch Drehen des Bauplans B das Gebäude E erhält. Dies sieht jetzt gleich aus wie D.

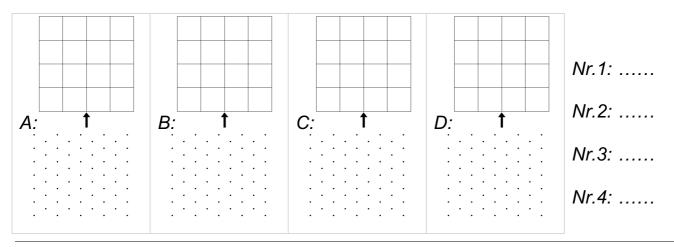
Wenn das Gebäude auf dem Spielfeld herum geschoben wird, entsteht kein neuer Bauplan.

1: Baue mit drei Würfeln alle vier verschiedenen Gebäude auf das Spielfeld.

Bestimme von jedem Gebäude den Bauplan.

Durch Umlegen eines einzelnen Würfels kannst du alle vier Lösungen nacheinander bauen. Finde eine Reihenfolge, und notiere diese ins Feld ganz rechts.

Zeichne die vier Gebäude in die untere Zeile auf das Punktpapier.



Zusatzmaterialien Zyklus 2

Titel:

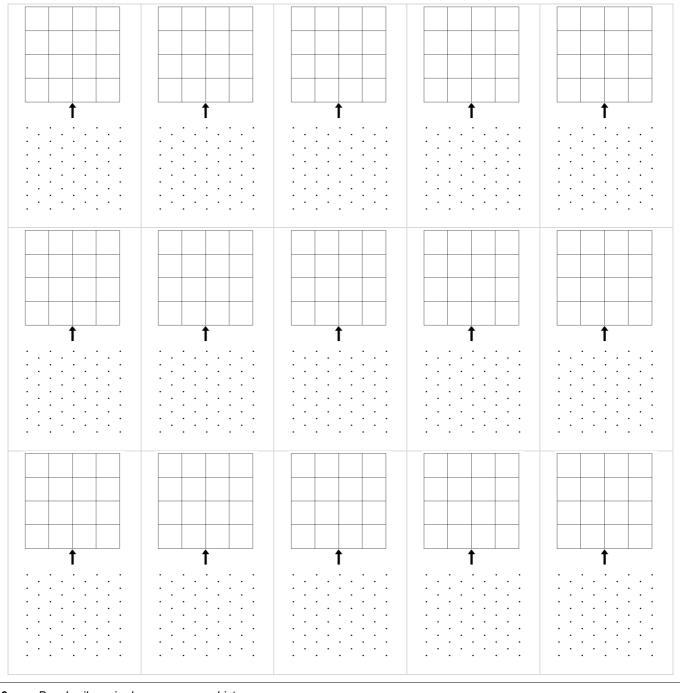
2: Baue mit vier Würfeln möglichst viele verschiedene Gebäude.

Bestimme das Gebäude jeweils korrekt auf dem Bauplan.

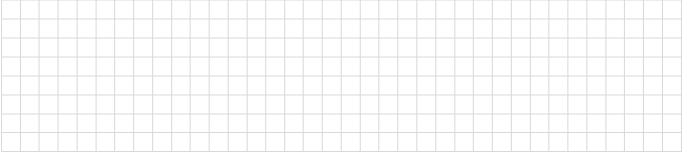
Zeichne das Gebäude auf das Punktpapier. Versuche jedes Mal nur einen Würfel anders zu platzieren.

Achte darauf, dass man deine Strategie, dein System beim Forschen erkennen kann.

Du sollst am Ende des Forscherauftrags dein Vorgehen und deine Überlegungen kurz beschreiben. Schaue gut, dass du keine doppelten Gebäude aufzeichnest.



3: Beschreibe, wie du vorgegangen bist.



Version: 1 Datum: 010718