

JEU DE L'OIE

- Ein Brettspiel spielen, bei dem Anweisungen verstanden und ausgeführt werden müssen.
Den Spielwortschatz anwenden.
- Zeitbedarf: 15 Min. pro 3er-Gruppe
- Geprüfte Fertigkeit: Hören, Sprechen

Hinweise zur Durchführung, Erläuterungen zur Aufgabe

Material:

- Aufgabenblatt
- Brettspiel, Würfel und Spielfiguren
- Karten mit Anweisungen
- Kompetenzraster zur Beurteilung (Lehrperson)

Durchführung

Während 1 bis 2 Lektion (je nach Anzahl Schülerinnen und Schülern) die Gruppen von je 3 Lernenden während ca. 10 Minuten beim Spielen beobachten und Hörverstehen und Sprechen anhand des Kompetenzrasters beurteilen.

Variante 1:

Der Rest der Klasse arbeitet selbstständig.

Variante 2:

Alle Lernenden spielen das *Jeu de l'oie* gleichzeitig. Nach einer ersten Spielrunde, die nicht beurteilt wird, geht die Lehrperson von Gruppe zu Gruppe, beobachtet und beurteilt Hörverstehen und Sprechen.

Variante 3:

Die Lernenden werden beim Spielen gefilmt.

Zu beachten

Das Spiel ist aus Mille feuilles 4.3, Parcours 1. Die Anweisungen auf den Karten beziehen sich auf Mille feuilles 3.1, Parcours 1 bis Mille feuilles 6.1, Parcours 1.

Lösung / Korrekturanleitung / Beurteilung

Vorgängig druckt die Lehrperson für jede Schülerin / jeden Schüler ein Kompetenzraster aus, den sie während der Beobachtung der einzelnen Gruppen ausfüllt.

Es ist auch möglich, halbe Punkte zu geben. In diesem Fall werden zwei Kompetenzbeschreibungen angekreuzt.



Name:

Total Punkte:

	3 Punkte	2 Punkte	1 Punkt
Laut vorlesen	<input type="checkbox"/> Die Aussprache ist korrekt.	<input type="checkbox"/> Die Aussprache ist meist korrekt.	<input type="checkbox"/> Die Aussprache ist oft fehlerhaft.
Sprechen Spielwortschatz		<input type="checkbox"/> Benutzt häufig Ausdrücke des Spielwortschatzes, um das Spiel in Gang zu halten.	<input type="checkbox"/> Benutzt nur sehr wenige Ausdrücke des Spielwortschatzes, um das Spiel in Gang zu halten.
Hören Inhalt	<input type="checkbox"/> Versteht alle Äusserungen der Mitspielerinnen und Mitspieler und reagiert entsprechend, sofern korrekt und verständlich gesprochen wird.	<input type="checkbox"/> Versteht die meisten Äusserungen der Mitspielerinnen und Mitspieler und reagiert entsprechend, sofern korrekt und verständlich gesprochen wird.	<input type="checkbox"/> Versteht nur einzelne Äusserungen der Mitspielerinnen und Mitspieler und reagiert entsprechend, sofern korrekt und verständlich gesprochen wird.

