

Jahresplanung Zyklus 2, 3./4. Klasse Version 2.0

Kommentar zur Jahresplanung 3./4. Klasse


Die Jahresplanung ist so aufgebaut, dass sie sowohl in Regelklassen wie auch in Mischklassen (3./4. Klasse) gebraucht werden kann. Pro Quartal werden bestimmte Kompetenzbereiche bearbeitet. Die Jahresplanung ist zeitlich und thematisch mit der Planung des Zyklus 1 abgeglichen. Die Anwendungskompetenzen des Zyklus 2 (<https://be.lehrplan.ch/index.php?code=e|10|4>) sind in untenstehender Planung integriert.

Im 1./2./3. Quartal wird im Bereich Medien, im 4. Quartal im Bereich Informatik gearbeitet.

Die in dieser Jahresplanung erwähnten Informatik Kompetenzen des Kapitels MI 2 (Sommerquartal) sind so auf dieser Stufe nicht im Lehrplan vorgesehen. Im Zyklus1 wird überwiegend analog (unplugged) gearbeitet. Weitere Kompetenzen folgen im Lehrplan erst wieder ab der 5. Klasse. Es macht deshalb Sinn, in der 3./ 4. Klasse die Kompetenzbereiche des Zyklus 1 zu wiederholen und darauf aufzubauen und anschliessend die Schülerinnen und Schüler mit einfachen Unterrichtsbeispielen auf das Programmieren vorzubereiten.

Für die Umsetzung dieser Jahresplanung wird mit +/- 33 Lektionen gerechnet. Alle Projekte werden fächerübergreifend bearbeitet. Selbstverständlich können alle Ideen erweitert werden.

Lehrmittel / Bücher

 → Bei diesem Symbol werden Verweise zu den Lehrmitteln und Bücher angegeben.

MIA 3. und 4. Klasse Comic: Dieses Lehrmittel deckt die Kompetenzen des Modullehrplanes MI komplett ab und kann als eigenständiges Lehrmittel eingesetzt werden. Das Lehrmittel kann auch ergänzend zu den untenstehenden Ideen gebraucht werden.

Das Lehrmittel inform@21, Set 3 und Set 4, befassen sich intensiv mit der Thematik Robotik, Maschine und Künstliche Intelligenz (KI). Diese Unterrichtsideen können zusätzlich, während dem Schuljahr umgesetzt werden.

Die Jahresplanung untersteht der cc Lizenz, was bedeutet:

Die Jahresplanung kann frei verwendet werden (**cc**). Mein Name (**by**) muss in der Fusszeile angegeben werden. Sie darf nicht kommerziell (**nc**) genutzt werden und muss unter den gleichen Bedingungen weitergegeben werden (**sa**).

Weitere Infos unter: <https://creativecommons.org/licenses/>



Verwendete Lehrmittel und Bücher

Lehrmittel / Buch	Thema / Bemerkung	ISBN Nummer	Verlag
Inform@21, Set 1	Medien und Informatik	978-3-905973-93-8	Lehrmittelverlag St. Gallen
Inform@21, Set 2	Medien und Informatik	978-3-905973-94-5	Lehrmittelverlag St. Gallen
Inform@21, Set 3	In der Sensorstrasse ist was los Vertiefungsangebote zu den Sets 1 und 2	978-3-905973-95-2	Lehrmittelverlag St. Gallen
Inform@21, Set 4	Menschine, Bilderbuch zur künstlichen Intelligenz	978-3-907271-36-0	Lehrmittelverlag St. Gallen
MIA in der 3. und 4. Klasse	10 Comicgeschichten	978-3-0355-2057-6	HEP Verlag
Hello Ruby, Linda Liukas	Programmier dir deine Welt	978-3-946829-04-1	Diverse
	Die Reise ins innere des Computers	978-3-946829-08-9	
	Expedition ins Internet	978-3-946829-23-2	
	Wenn Roboter zur Schule gehen	978-3-946829-34-8	
Selfies mit Löwenzahn	Unterrichtsideen zur Umsetzung der MI Kompetenzen im Bild. Gestalten	978-3-258-07958-5	Diverse



Jahresplanung Zyklus 2, 3./4. Klasse Version 2.0

	Aug. – Sept. Herbstquartal	Okt. – Dez. Winterquartal	Jan. – April Frühlingsquartal	Mai – Juli Sommerquartal	
Medien 3. Klasse	Kompetenzbereich				
	MI1.1, b Mediennutzung Fächerübergreifend D, NMG 5 - 7 Lek.	MI1.2, c Recherchieren Fächerübergreifend mit NMG, D 10 Lek. und mehr	MI1.3, c Präsentieren und Produzieren Fächerübergreifend NMG, D 2 - 4 Lek. allenfalls weiterführend mit vorangehendem Thema → Vortrag präsentieren		
	Themen / Beispiele				
	Medienverhalten in der Freizeit Medientagebuch führen Was sind Medien, wann und wie nutze ich Medien, was lösen Medien in mir aus. 📖 inform@21, Set 1, grün Zusätzliche Unterlagen: https://www.zebis.ch/unterrichtsmaterial/medienverhalten-der-freizeit-medientagebuch-fuehren	Einstieg mit Surfschein https://www.internet-abc.de/lehrkraefte/unterrichtsmaterialien/surfschein/ Schnitzeljagd im Kinderlexikon 📖 inform@21, Set 2, grün Recherchieren: <ul style="list-style-type: none"> • Vortrag erstellen • Schulreise planen (Recherche über Ort, Anreise, Zugtickets, Pläne etc.) 📖 Hello Ruby, Expedition ins Internet	Gestalten eines digitalen Buches Bookcreator (App iOS) oder https://bookcreator.com/ <ul style="list-style-type: none"> • Zusammenfassung eines Vortrages • Vorstellen des Lieblingsplatzes im Schulhaus Was ist ein Film, wie entsteht ein Film <ul style="list-style-type: none"> • Stop Motion (App iOS, Android) https://www.zebis.ch/unterrichtsmaterial/stop-motion-filme 📖 Selfies mit Löwenzahn		



Jahresplanung Zyklus 2, 3./4. Klasse Version 2.0

	Aug. – Sept. Herbstquartal	Okt. – Dez. Winterquartal	Jan. – April Frühlingsquartal	Mai – Juli Sommerquartal
Medien 4. Klasse	Kompetenzbereich			
	MI1.1, b, c Mediennutzung Fächerübergreifend D, NMG 5 - 7 Lek.	MI1.2, c, d Recherchieren, Medienbeiträge verstehen Fächerübergreifend NMG, D 10 Lek. und mehr	MI1.3, c, d Präsentieren und Produzieren Fächerübergreifend F, D, NMG 4 - 10 Lek.	MI1.4, b Kommunizieren und Kooperieren Fächerübergreifend D 2 Lek.
	Themen / Beispiele			
	Als Einstieg evtl. Medientagebuch nochmals führen lassen → Nachhaltigkeit Welchen Weg gehst du? 📖 inform@21, Set 1, grün Mit Sicherheit durchs Internet 📖 inform@21, Set 2, grün Zusätzliche Unterlagen Cybermobbing, Datenschutz https://www.internet-abc.de/lehrkraefte/unterrichtsmaterialien/lehrerhandbuch-und-arbeitshefte/arbeitsheft-3-achtung-die-gefahren-so-schuetzt-du-dich/ https://www.internet-abc.de/kinder/lernen-schule/lermodule/	Recherchieren: <ul style="list-style-type: none"> Vortrag erstellen Schulreise planen (Recherche über Ort, Anreise, Zugtickets, Pläne etc.) Im alten Rom 📖 MIA, Comigeschichte 8 https://www.internet-abc.de/kinder/lermodule-suchen-und-finden-im-internet/ Medienbeiträge verstehen Werbung: Medienbeiträge verstehen <ul style="list-style-type: none"> eine eigene Werbung aufnehmen (zbs. mit Tablet) https://www.mediasmart.de/materialpakete/ 📖 Hello Ruby, Expedition ins Internet	Präsentieren <ul style="list-style-type: none"> Ce sont les histoires, C'est parti Ma BD (MF4.4, P1) Comic mit der App Comic Life (iOS) oder online www.comiclif.com oder im Bookcreator C'est le monde (MF4.3, P1, Activité D) Wetterbericht 📖 inform@21, Set 2, grün iPad: App KeyNote oder Power Point Präsentation Datenschutz Meine Daten, meine Spuren 📖 https://www.datenschutzlernen.ch/	Kooperatives Schreiben Gemeinsam ein Dokument erarbeiten (zbs. Geschichte, Vortrag) Umsetzung auf: www.edupad.ch Office 365, Google Drive



Jahresplanung Zyklus 2, 3./4. Klasse Version 2.0

	Aug. – Sept. Herbstquartal	Okt. – Dez. Winterquartal	Jan. – April Frühlingsquartal	Mai – Juli Sommerquartal
Informatik 3. Klasse	Kompetenzbereich			
				MI 2.1 Informatik 7 Lektionen oder mehr Siehe Bemerkungen in der Einleitung
	Themen / Beispiele			
				Menschine, ein Bilderbuch zur Künstlichen Intelligenz (KI) 📖 inform@21, Set 4, Menschine Einfache Einführung in das Binärsystem https://www.wdrmaus.de/extras/mausthemen/digitalisierung/index.php5 Computer unplugged – Informatik verstehen www.minibiber.ch Werkstatt ausdrucken und analog bearbeiten 📖 Hello Ruby-Bücher



Jahresplanung Zyklus 2, 3./4. Klasse Version 2.0

	Aug. – Sept. Herbstquartal	Okt. - Dez. Winterquartal	Jan. - April Frühlingsquartal	Mai – Juli Sommerquartal
Informatik 4. Klasse	Kompetenzbereich			
				MI 2.1 Programmieren 4 Lekt. oder mehr Siehe Bemerkungen in der Einleitung
	Themen / Beispiele			
				Programmieren mit Scratch https://programmieren.wdrmaus.de/welcome Scratch Junior (App iOS) oder online https://scratch.mit.edu/ Roboter: Beebot, Ozobot, Probot, Bluebot Programmieren am Computer: Makey Makey http://ilearnit.ch/download/MakeyMakeyProjektideen.pdf 📖 Robotik Set 1 PHBern https://www.phbern.ch/dienstleistungen/unterrichtsmidien/ideen-set-robotik 📖 Hello Ruby-Bücher

