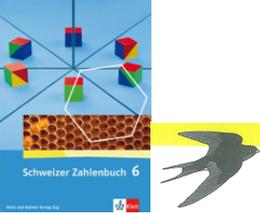


# Ausgewählte Aufgaben aus dem Lehrmittel Schweizer Zahlenbuch 3 bis 6 zur Illustration reichhaltiger Lernaufgaben: *Schwalbenaufgaben aus dem Arbeitsheft* \*

<div style="text-align: right;">Kompetenzbereich</div> <div style="text-align: left;">Schweizer Zahlenbuch</div>	Zahl und Variable	Form und Raum	Grössen, Funktionen, Daten und Zufall
	Z&V	F&R	GFDZ
<div style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">3</div> 	10: Verdoppeln und halbieren 15: Tausenderfeld 17: Tausenderbuch 27: Plusaufgaben 32: Minus und Plus 41: Zauberdreiecke		20: Kilometer, Meter 48: Grössen Einmaleins und Zehnermaleins
<div style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">4</div> 	8: Multiplikation 15: Zahlen an der Stellentafel verändern 22: Schriftliche Addition und Subtraktion 28: Malaufgaben mit Ziffernkarten 32: Immer das gleiche Ergebnis 35: Schriftliche Multiplikation 44: ANNA, POP und MAMA 47: Zahlenfolgen		
<div style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">5</div> 	8: Natürliche Zahlen 16: Repetition der 4 Grundoperationen 24: Multiplikation und Division 41: Mittelwerte im Alltag 71: Versteckte Zahlen 78: Folgen	26: Figuren und Flächen 46: Knoten	77: Würfelspiele (Wahrscheinlichkeit) 80: Gefässe füllen (Proportionalität) 81: Kriminalpolizei Einmaleins und Zehnermaleins
<div style="text-align: center; font-size: 2em; font-weight: bold;">6</div> 	14/15: Rechnen mit natürlichen Zahlen 21: Zahlen verstecken – Zahlen suchen 44: $\frac{1}{3}$ von $\frac{1}{4}$ 58: Reihenzahlen – Quadratzahlen – Primzahlen 65/66: Folgen 71: Brüche - Dezimalbrüche 84: Zahlenquadrate 85/86: Zahlentexte	34/35: Geobrett	29: Ballspiele 32: Tabellen untersuchen

\* In der Weiterentwicklung des Schweizer Zahlenbuch 5 & 6 werden die Schwalbenaufgaben nicht mehr aufgeführt. Es besteht neu online ein breites Angebot an Aufgaben zu den jeweiligen Grundanforderungen bzw. erweiterte Anforderungen. Die hier erwähnten Aufgabenstellungen können jedoch nach wie vor ohne Weiteres im eigenen Unterricht eingesetzt werden.