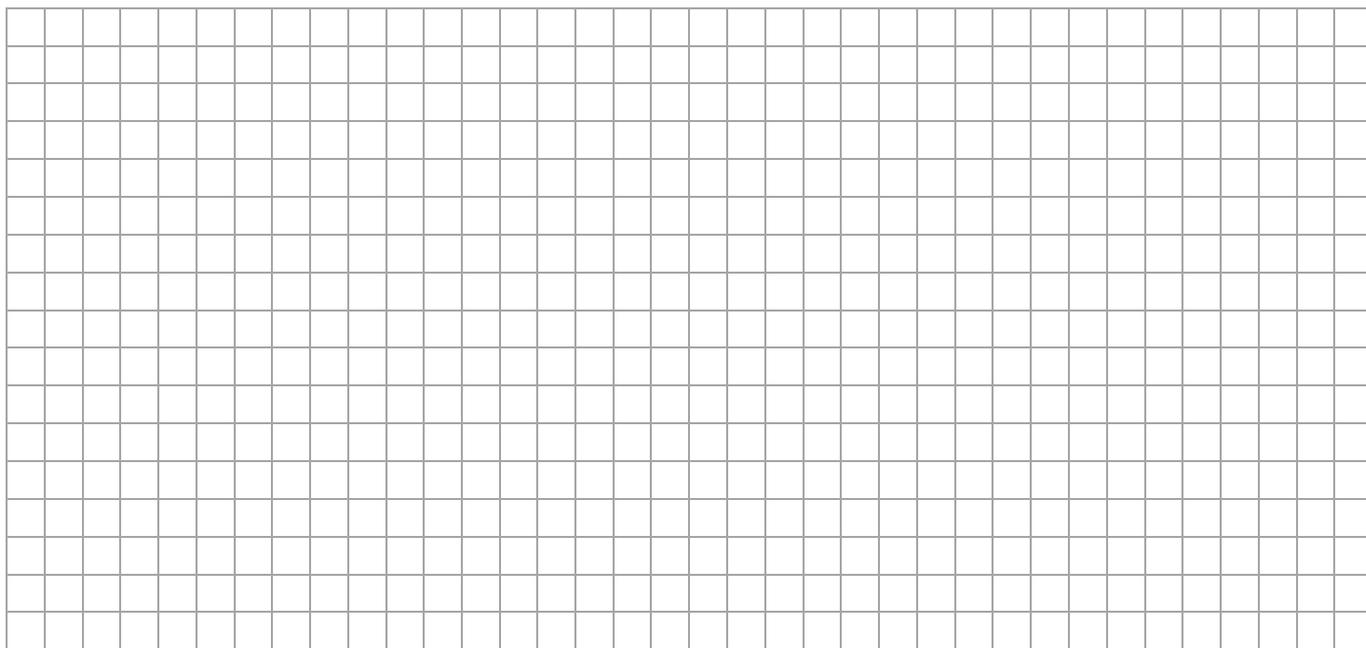




3. Wie musst du die letzte Anweisung ändern, damit die Behauptung immer stimmt?



4. Erfinde ein Zahlenrätsel, welches am Schluss immer 3 gibt.

